

Allgemeine Geschäfts- und Teilnahmebedingungen der Krawall Gaming Network GmbH

1. Geltungsbereich

Die nachfolgenden AGB bzw. Nutzungsbedingungen gelten ausnahmslos für die Rechtsbeziehung zwischen der Krawall Gaming Network GmbH im folgenden KGN und den Mitgliedern der KGN WEB-Seiten, sofern nicht im Einzelfall etwas anderes vereinbart ist.

Voraussetzung für die Mitgliedschaft an dem von der Krawall Gaming Network GmbH betriebenen WEB-Seiten und Dienstleistungen ist die Registrierung als Mitglied. Mit der Registrierung werden die AGB und die gesonderten Teilnahmebedingungen anerkannt. Registrierte KGN Mitglieder nehmen automatisch am KOINS Programm teil. Ohne Registrierung als KGN Mitglied ist eine Nutzung der angebotenen Dienste nicht erlaubt.

2.1 Teilnahme am KOINS Programm

2.1.1 Das KOINS Programm ist ein von dem KGN betriebenes Prämiensystem.

2.1.2 Am KOINS Programm kann jeder teilnehmen, der sich hierfür, entweder direkt bei KGN oder über einen KGN Partner, registriert hat. Zur Registrierung berechtigt ist jede natürliche Person, die mindestens beschränkt geschäftsfähig ist, sowie Personenvereinigungen und juristische Personen. Der Prämienversand kann jedoch nur innerhalb Deutschlands sowie nach Österreich und der Schweiz erfolgen (vgl. Ziff. 2.3.3). Sobald der Teilnehmer sich mit seinem Usernamen, seinem Passwort, seiner E-Mail-Adresse und ggfs. weiteren Angaben registriert hat, richtet KGN für ihn einen KOINS Account ein, der laufend aktualisiert wird und u.a. den aktuellen KOINS Kontostand sowie die Partner, bei denen KOINS erworben wurden, dokumentiert. Ist der Teilnehmer registriert und für ihn ein KOINS Account eröffnet, beginnt die Teilnahme am KOINS Programm.

2.1.3 Mit seiner erstmaligen Anmeldung versichert der Teilnehmer, dass die von ihm gemachten Angaben richtig sind und dass er auch in Zukunft zutreffende Angaben machen wird. Änderungen zu den gemachten Angaben sind KGN unverzüglich mitzuteilen. Kommt der Teilnehmer dieser Verpflichtung nicht nach, hat er sämtliche für ihn hieraus entstehenden Nachteile selbst zu tragen.

2.1.4 Die Teilnahme am KOINS Programm ist kostenlos und für den Teilnehmer im Rahmen dieser Teilnahmebedingungen mit keinerlei rechtlichen Verpflichtungen verbunden.

2.1.5 Anmeldungen mehrerer Teilnehmer unter einem KOINS Account sind unzulässig. Kein Teilnehmer darf mehr als einen KOINS Account unterhalten. Meldet ein Teilnehmer mehrere Accounts an - sei es für sich selbst, sei es unbefugt für Dritte, sei es als Schein-Account für nicht-existierende Personen oder auf sonstige Weise - ist KGN berechtigt, alle unrechtmäßig eröffneten Konten fristlos zu kündigen. Auf den gekündigten Konten verbuchte KOINS verfallen.

2.1.6 KGN kann die Registrierung eines Teilnehmers ohne Begründung ablehnen.

2.2 Erwerb von KOINS

2.2.1 Mit der Teilnahme am KOINS Programm erhält der Teilnehmer die Möglichkeit sog. "KOINS" zu sammeln. Die gesammelten KOINS werden dem Teilnehmer auf seinem KOINS Account gutgeschrieben.

2.2.2 KOINS können bei den KOINS Partnern und bei KOINS selbst gesammelt werden. Die Anzahl der KOINS sowie die Bedingungen, unter denen diese gesammelt werden können, werden von KOINS bzw. den KOINS Partnern festgelegt. Die Namen der KOINS Partner und Informationen zu den Sammelmöglichkeiten sind auf der KOINS Website erhältlich.

2.2.3 Nach Abschluss der mit KOINS begünstigten Transaktion werden dem Teilnehmer die KOINS vorläufig gutgeschrieben. Vorläufige Gutschriften sind auf dem KOINS Account als solche markiert. Der endgültige Gutschrift der KOINS ist vom Eintritt der von KOINS und dem KOINS Partner festgelegten Bedingungen abhängig. Der Teilnehmer kann erst dann über die KOINS verfügen, wenn diese endgültig gutgeschrieben wurden. KOINS können storniert werden, wenn der Teilnehmer diese AGB verletzt oder die Voraussetzungen zum Erhalt der KOINS nicht vorliegen. Des Weiteren behält sich KGN eine Stornierung vor, wenn die Transaktion aufgrund derer der Teilnehmer KOINS erhalten hat wieder rückgängig gemacht wird.

2.2.4 Die Verwendung von KOINS ist nur im Rahmen des KOINS Programms möglich.

2.2.5 KOINS können nur mit Zustimmung von KRAWALL auf Dritte übertragen werden.

2.2.6 Die gesammelten KOINS haben während der Dauer der Teilnahme an KOINS eine Gültigkeit von drei (3) Jahren ab endgültiger Gutschrift. Werden KOINS während dieses Zeitraums nicht eingelöst, verfallen sie zum nächstfolgenden Quartalsende.

2.2.7 Werden an den Teilnehmer zur KOINS Gutschrift berechtigende Transaktionsnummern ("TAN") ausgegeben, ergibt sich deren Gültigkeitsdauer aus Vereinbarungen zwischen KOINS und dem ausgebenden KOINS Partner. Die Gültigkeitsdauer wird, soweit zweckmäßig, auf den TANS angegeben. Für die aufgrund der TANS gutgeschriebenen KOINS gilt Ziff. 3.6.

2.3 Einlösung von KOINS Prämien

2.3.1 Die gesammelten KOINS können im KOINS Prämienshop in Waren und / oder Dienstleistungen ("Prämien") eingelöst werden. Die Umrechnung von KOINS in einen Geldwert und dessen Auszahlung oder Verrechnung sind ausgeschlossen. Dies gilt auch im Fall einer Kündigung der Teilnahme.

2.3.2 Der Teilnehmer kann KOINS erst einlösen, wenn er genügend endgültig freigeschaltete KOINS für die von ihm gewählte Prämie gesammelt hat. Die Einlösung erfolgt nach dem "First In - First Out"-Prinzip, d.h. eingelöst werden immer die zuerst erworbenen (= zuerst endgültig gutgeschriebenen) KOINS.

2.3.3 Prämien können zu den im Prämienshop angegebenen Bedingungen und unter Berücksichtigung der dort angegebenen zeitlichen und mengenmäßigen Beschränkungen eingelöst werden. Sie können Einschränkungen unterliegen und nur nach Verfügbarkeit bereitgestellt werden. Auch die Summe, der für eine Prämie einzulösenden KOINS, kann sich ändern. Die Prämien können nur innerhalb Deutschlands sowie nach Österreich und der Schweiz versandt werden. Verfügt der Teilnehmer über keinen Wohnsitz in diesen Ländern, hat er eine Lieferanschrift in Deutschland oder Österreich und der Schweiz anzugeben.

2.3.4 Eine einmal eingelöste Prämie kann nicht in KOINS zurück- oder in eine andere Prämie umgetauscht werden. Ausgenommen hiervon sind die in Ziff. 2.5 sowie durch zwingende gesetzliche Vorschriften abweichend geregelten Fälle. Prämien, die ein Teilnehmer durch Einlösung missbräuchlich gesammelter KOINS erlangt hat, können eingezogen werden. Die Kosten für die Einziehung trägt der Teilnehmer.

2.3.5 Die Lieferung der Prämien erfolgt innerhalb von 20 Werktagen, sofern dies im KOINS Prämienshop nicht anders gekennzeichnet ist. Für den Versand innerhalb von Deutschland fallen keine zusätzlichen Liefergebühren an. Für den Versand in die Länder Österreich und Schweiz werden zusätzliche Versandkosten veranschlagt, die ebenfalls in KOINS abgerechnet werden.

2.4 Zugriff auf den KOINS Account, Passwort, Username und E-Mail-Adresse

2.4.1 Der Teilnehmer kann auf seinen KOINS Account zugreifen, nachdem er sich durch seinen Usernamen und sein Passwort oder ein anderes von KOINS bestimmtes Verfahren gegenüber KRAWALL identifiziert hat. Der Teilnehmer ist verpflichtet Passwort und Usernamen sorgfältig aufzubewahren und vor dem Zugriff unbefugter Dritter zu schützen. Das Passwort kann vom Teilnehmer jederzeit geändert werden. Hat ein Teilnehmer sein Passwort vergessen, erfolgt eine Herausgabe nur gegen Angabe des Usernamens an die diesem Usernamen bei KOINS zugeordnete E-Mail-Adresse. Stimmen Username und E-Mail-Adresse nicht überein, kann der Teilnehmer sein Passwort nur dadurch von KOINS erfahren, dass er die von ihm selbst bestimmte Authentifizierungsfrage beantwortet. Jede andere Herausgabe des Passwortes durch KOINS ist ausgeschlossen. KOINS steht nicht für vom Teilnehmer nicht autorisierte Verfügungen ein, die mit dem Passwort des Teilnehmers durchgeführt werden. Der Username kann bei KOINS jederzeit unter Angabe der bei KOINS eingetragenen E-Mail-Adresse erfragt werden.

2.4.2 Auf den KOINS Account kann vom Teilnehmer jederzeit online zugegriffen werden. Die Systemkommunikation mit dem Teilnehmer erfolgt üblicherweise per E-Mail.

2.5 Gewährleistung für mangelhafte Prämien

2.5.1 Weist die gelieferte Prämie einen von KGN zu vertretenden Mangel auf, leistet KGN im Rahmen der einschlägigen gesetzlichen Bestimmungen Gewähr. KGN behält sich jedoch innerhalb der Gewährleistungsfrist zunächst das Recht auf kostenlose Nacherfüllung vor. Sollte dies nicht erfolgreich sein, kann der Teilnehmer entweder vom Vertrag zurücktreten oder Herabsetzung des Preises (Minderung) verlangen.

2.5.2 Zur Erfüllung von Prämienabrufen kann sich KGN Dritter, wie z.B. Hotels, Reiseveranstalter usw. bedienen. In diesem Fall ist KGN nicht selbst Vertragspartner sondern vermittelt die abgerufenen Leistungen nur namens und im Auftrag des Dritten an den Teilnehmer. Gewährleistungs- und Haftungsansprüche können demgemäß nur unmittelbar gegenüber dem Dritten geltend gemacht werden.

2.6 Haftung

2.6.1 Schadenersatzansprüche gegen das KGN sind unabhängig vom Rechtsgrund ausgeschlossen, es sei denn, KGN hätte vorsätzlich oder grob fahrlässig gehandelt, die Schadenersatzansprüche resultierten aus der Verletzung einer zugesicherten Eigenschaft oder es handelte sich um eine Verletzung von Leben, Körper oder Gesundheit. KGN haftet in gleicher

Weise, wenn von einem gesetzlichen Vertreter oder leitenden Mitarbeiter eine Pflicht, die für die Erreichung des Vertragszwecks von wesentlicher Bedeutung ist, leicht fahrlässig verletzt wird.

2.6.2 Soweit KGN dem Grunde nach haftet, wird der Schadenersatzanspruch auf den vorhersehbaren Schaden begrenzt. Diese Schadensbegrenzung gilt nicht, wenn das schadenauslösende Ereignis durch einen gesetzlichen Vertreter oder leitenden Angestellten von KGN grob fahrlässig oder vorsätzlich verursacht wurde.

2.6.3 Soweit die Haftung von KGN ausgeschlossen ist, gilt dies auch für die persönliche Haftung der Mitarbeiter, Vertreter und Erfüllungsgehilfen von KGN.

2.6.4 KGN haftet in keinem Fall für Schäden, die durch die KOINS Partner verursacht werden. Insbesondere können Gewährleistungsansprüche wegen der von den KOINS Partnern erbrachten Leistungen nur ihnen gegenüber geltend gemacht werden. Des Weiteren ist KGN nicht verpflichtet, dem Teilnehmer aufgrund von Versäumnissen der KOINS Partner nicht gutgeschriebene KOINS zu erstatten.

2.7 Kündigung, Beendigung des KOINS Programms

2.7.1 Eine Kündigung des KOINS Programms durch den Teilnehmer ist jederzeit ohne Einhaltung einer Frist möglich.

2.7.2 Eine Kündigung des KOINS Programms durch KGN erfolgt stets unter Wahrung einer angemessenen Kündigungsfrist. Das Recht zur fristlosen Kündigung bei Vorliegen eines wichtigen Grundes bleibt unberührt. Ein wichtiger Grund liegt insbesondere dann vor, wenn der Teilnehmer diesen Teilnahmebedingungen zuwiderhandelt oder das KOINS Programm missbraucht. Letzteres ist z.B. dann der Fall, wenn der Teilnehmer mit KOINS incentivierte Transaktionen nur zum Schein vornimmt, mit den KOINS Partnern nicht genehmigungsfähige Geschäfte abschließt oder die Begleichung von Forderungen der KOINS Partner unberechtigt verweigert.

2.7.3 Die Kündigung erfolgt schriftlich oder per E-Mail.

2.7.4 Mit der Kündigung der KOINS Programms endet gleichzeitig die Mitgliedschaft am KGN.

2.7.5 KGN behält sich das Recht vor, das KOINS Programm jederzeit ohne Angabe von Gründen zu beenden oder durch ein anderes Programm zu ersetzen. Vorbehaltlich einer Sonderregelung im Ersatzprogramm entsprechen beide Fälle einer Kündigung durch KGN gemäß Ziffer 2.5.2 Satz 1.

3. Teilnahme am K-Play Programm

3.1 Mietverhältnis / Vertragslaufzeit

Das Mietverhältnis bzw. Vertragslaufzeiten ergeben sich aus den laufenden und aktuellen Angeboten von www.k-play.de.

3.2 Verzicht auf Schadenersatzansprüche

Mit dem Aufrufen der WEB-Seite www.k-play.de bzw. dem "Download" und der Benutzung von Daten aus dem Angebot von www.k-play.de verzichten die Nutzer auf jedwede Ansprüche gegen KGN, die sich aus diesem Vorgang ergeben können. Insbesondere verzichten die Nutzer auf Ansprüche wegen etwaiger Fehlfunktionen an ihrem Rechner (z. B. Viren, Darks, Bugs, Auslassungen, Löschungen, Defekte, Verzögerungen im Betrieb oder bei Übertragungen, Diebstahl, Zerstörung, unberechtigter Zugriff oder Veränderung von Dateien) sowie Verletzung oder Beschädigung ihrer sonstigen Hard- oder Software im Zusammenhang mit der Nutzung der WEB-Seite www.k-play.de und der dort angebotenen Dienste. Dasselbe gilt für technische Probleme und Fehlfunktionen bei Computer Online-Systemen, Servern, Providern und Computer-Zubehör in Verbindung oder als Ergebnis des Nutzungsvorgangs.

3.3 Keine Gewährleistung / Haftung für Dritthalte

KGN übernimmt keine Gewährleistung oder Haftung für textliche und/oder bildliche und/oder sonstige Inhalte, die über Dritte (z. B. Hyperlink, E-mail, Forum, Chat-Rooms) über das Angebot von www.k-play.de zugänglich sind.

3.4 Haftungsbeschränkung auf Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit

Soweit entgegen den Bestimmungen unter vorstehend Ziffer 3.1 und 3.2 eine Haftung der www.k-play.de oder KGN gesetzlich vorgeschrieben sein sollte, haftet KGN nur für grob fahrlässig oder vorsätzlich verursachte Verluste, Beschädigungen etc. Die Haftung für leichte Fahrlässigkeit ist ausgeschlossen. Das gilt auch für eigenes Verschulden bzw. Organverschulden und Verschulden von Erfüllungsgehilfen. Eine Haftung für Fälle höherer Gewalt ist ausgeschlossen. Soweit die Haftung der www.k-play.de oder KGN gemäß den vorstehenden Bestimmungen ausgeschlossen ist, gilt es auch für die persönliche Haftung von Angestellten, Arbeitnehmern, Mitarbeitern, Vertretern und Erfüllungsgehilfen von www.k-play.de und KGN.

3.5 Urheber- / marken- und wettbewerbsrechtlicher Schutz

Die im Angebot der WEB-Site www.k-play.de erscheinenden bildlichen, textlichen, audiovisuellen und sonstigen Inhalte genießen urheberrechtlichen bzw. wettbewerbsrechtlichen bzw. markenrechtlichen Schutz. Den Nutzern der WEB-Site www.k-play.de und der angebotenen Dienste ist es demgemäß untersagt, diese Inhalte ohne vorhergehende schriftliche Zustimmung KGN, außer zum persönlichen Gebrauch, in bearbeiteter oder unbearbeiteter Form zu vervielfältigen, zu verbreiten, zu senden, öffentlich vorzuführen, in Datenbanken oder Speicher ähnlicher Art einzubringen, einzuspeisen, vorzuhalten und an die Öffentlichkeit zu übermitteln oder zu sonstigen Zwecken zu nutzen.

3.6 Verbot gesetzeswidriger Beiträge

Den Nutzern der WEB-Site www.k-play.de und der dort angebotenen Dienste ist es untersagt, gegen bestehende Gesetze verstoßende, textliche und/oder bildliche oder sonstige Inhalte in das Programm der WEB-Site www.k-play.de einzubringen. Hiervon betroffen sind insbesondere gegen Strafvorschriften verstoßende oder sonst beleidigende, bedrohende, volksverhetzende, zu Straftaten aufrufende, rassistische, obszöne, pornographische oder ähnliche Äußerungen und Inhalte. Gleichfalls ist es den Nutzern untersagt, Inhalte in das Angebot der www.k-play.de einzubringen, die kommerzielle Werbung für Produkte bzw. Programme dritter Anbieter darstellen oder in unautorisierter Weise urheberrechtlich, markenrechtlich oder wettbewerbsrechtlich geschütztes Material Dritter zu benutzen.

3.7 Haftungsfreistellung

Die Nutzer der WEB-Site www.k-play.de und der dort angebotenen Dienste garantieren die Einhaltung der vorstehenden AGB bzw. Nutzungsbedingungen und stellen KGN diesbezüglich von sämtlichen Ansprüchen Dritter frei.

4. Änderungen der Teilnahmebedingungen

KGN ist berechtigt diese Teilnahmebedingungen zu ändern. In diesem Fall finden die neuen Teilnahmebedingungen jedoch erst Anwendung, wenn (i) KGN den Teilnehmer von der Änderung in Kenntnis setzt und (ii) der Teilnehmer nicht innerhalb eines Monats nach dem Zugang der Änderung gegenüber KGN Widerspruch erhebt. Akzeptiert der Teilnehmer die neuen Teilnahmebedingungen gemäß dem Vorstehenden nicht, gilt dies als Kündigung des KOINS Programms durch den Teilnehmer gemäß Ziff. 2.5.1 Hierauf weist KGN den Teilnehmer bei der Zusendung der neuen Teilnahmebedingungen noch einmal besonders hin.

5. Gerichtsstand, Geltung deutschen Rechtes

5.1 Es gilt deutsches Recht unter Ausschluss des UN-Kaufrechts.

5.2 Ist der Teilnehmer Kaufmann, ist Gerichtsstand Idstein. Ebenso wird Idstein als Gerichtsstand vereinbart für den Fall, dass der Teilnehmer keinen allgemeinen Gerichtsstand in Deutschland hat. Dies gilt auch, wenn der Teilnehmer nach Registrierung seinen Wohnsitz ins Ausland verlegt oder dieser zum Zeitpunkt der Klageerhebung nicht bekannt ist.

6. Datenschutz, Nutzung der personenbezogenen Daten des Teilnehmers

KGN speichert die personenbezogenen Daten des Teilnehmers, die bei der Registrierung für das KOINS Programm angegeben werden ("Stammdaten") und die personenbezogenen Daten, die im Rahmen der Teilnahme am KOINS Programm anfallen ("Transaktionsdaten"). Zu den Transaktionsdaten gehören auch solche personenbezogenen Daten, die bei von KOINS durchgeführten Werbe-, Marktforschungs- und Produktinformationskampagnen gewonnen werden. Mit Beendigung der Teilnahme am KOINS Programm werden die gespeicherten Stamm- und Transaktionsdaten gelöscht. Eine Kündigung des KOINS Programms durch den Teilnehmer ist jederzeit möglich. Die Speicherung der Stamm- und Transaktionsdaten hat den Zweck, die Durchführung des KOINS Programms und die Weiterentwicklung der damit verbundenen Leistungen zu ermöglichen; Zweck der Speicherung ist es auch, diese Daten für Zwecke der Werbung, Marktforschung und Produktinformation durch KGN, KGN Partner oder Dritte zu nutzen. Eine Übermittlung der Stamm- und Transaktionsdaten des Teilnehmers an KGN Partner oder Dritte ist nur im Rahmen der genannten Zwecke möglich. Der Teilnehmer erklärt hiermit ausdrücklich sein Einverständnis mit der Speicherung, Verarbeitung und Übermittlung seiner Stamm- und Transaktionsdaten für die vorstehenden Zwecke. Diese Einverständniserklärung kann jederzeit widerrufen werden.